**Dokładniejszy opis obiektów i funkcji z analizą czasownikowo - rzeczownikową:**- Owca:

\* Owca poruszają się losowo z określoną prędkością ruchu, jednak gdy w jej zasięgu wzroku znajdzie się Trawa, będzie poruszać się w jej kierunku.

\* Kiedy owca wejdzie na Trawę, zjada ją przez pewien czas.

\* Zjedzenie Trawy napełnia wskaźnik gotowości do wydania potomstwa przez Owcę, a kiedy ten osiągnie określoną wartość, po pewnym czasie rodzi się kolejna Owca.

\* Owca znika z planszy, gdy zostanie zjedzona lub porwana.

- Pies:

\* Pies porusza się zupełnie losowo, jego prędkość ruchu, oraz zasięg wzroku, są o wiele większe niż u Owcy.

\* Gdy Wilk lub Złodziej znajdą się w zasięgu wzroku Psa, zacznie on szczekać.

- Trawa:

\*Kiedy Trawa zostanie zjedzona, odrasta w innym losowym miejscu na planszy.

-Wilk:

\* Pojawia się losowo przy krawędzi planszy, porusza się w losowym kierunku, z dużą prędkością.

\* Gdy w jego zasięgu wzroku znajdzie się Owca, atakuje ją i zjada.

\*Posiada indywidualny parametr widoczności.

\*Gdy Pasterz się pojawia Wilk, znika.

-Złodziej:

            \* Pojawia się losowo przy krawędzi planszy, porusza się losowo, jednak wolniej  
               niż  Wilk.

\* Dopiero gdy dwie lub więcej Owiec znajdzie się w jego zasięgu wzroku, kradnie je i znika z planszy

           \*Posiada indywidualny parametr widoczności.

\*Gdy pasterz się pojawia, znika.

- Pasterz:

            \* Jest on wywoływany przez szczekanie psów, powoduje, że Wilki i Złodzieje znikają z planszy.